

# #2

## Vitalité

Un village vivant, qui rassemble tous les Dampierrois.

Commerces, associations, services publics, château et évènements : autant d'atouts pour dynamiser notre commune et renforcer la solidarité entre toutes les générations.



## Commerçants et entrepreneurs

Le dynamisme de notre village repose sur des acteurs économiques locaux mis en valeur, accompagnés et pleinement intégrés à la vie communale.

- Travailler main dans la main avec l'association des commerçants pour renforcer la concertation et coordonner un **plan d'animation commerciale** via des réunions régulières avec l'**élu référent** ;
- Renforcer la communication pour valoriser les commerces, les initiatives locales et les temps forts : « **nos commerçants ont du talent !** » ;
- Créer une **Maison du travail partagé**<sup>1</sup>, destinée aux entrepreneurs, indépendants et télétravailleurs locaux. Ce lieu favorisera les échanges, les synergies et l'attractivité économique du territoire. Il pourra s'inscrire dans un projet plus vaste avec la place de Luynes, la sente et le parking ;
- Œuvrer auprès de la CCHVC pour la création d'un fond de dotation permettant à la commune d'**acquérir des commerces en désuétude pour garantir une offre de services**.

## Domaine de Dampierre, un dialogue indispensable

Vos élus veilleront au bon équilibre entre quiétude du village et développement économique du Domaine, atout majeur du rayonnement de Dampierre.

- Améliorer la signalétique pour orienter les visiteurs vers le parking dédié, conformément aux préconisations de l'étude CDVIA<sup>2</sup>, afin de **préserver les stationnements communaux** ;
- Initier des discussions avec le Domaine pour envisager la **création d'un nouvel accès** afin de délester la circulation dans le village ;
- Articuler les événements de la commune et du Domaine pour créer des **synergies au bénéfice des Dampierrois et des visiteurs** (ex : marché de Noël, concert de musique...) ;
- Réétudier un **tarif pour les habitants** dans le cadre d'une réflexion partagée avec le Domaine.

## Embellissement de notre village à amplifier

Au cœur du Parc Naturel Régional de la Haute Vallée de Chevreuse, notre commune doit d'autant plus veiller à la préservation de ses atouts paysagers et environnementaux.

- Renforcer la végétalisation de ses différents hameaux et des axes principaux (prairies fleuries). Initier la « **Charte du fleurissement participatif** » ;
- Développer les **vergers communaux** pour que chaque hameau ait le sien. Planter un arbre fruitier pour célébrer symboliquement chaque naissance ;
- S'assurer du **bon entretien des bois communaux et privés**. Donner l'accès (sous certaines conditions) aux habitants pour prélever du bois.

<sup>1</sup> Maison de travail partagé = co-working <sup>2</sup> CDVIA : Etude «Circulation et stationnement» disponible sur le site de la Mairie

## Enrichir l'offre médicale, améliorer le confort des usagers

C'est une chance de pouvoir bénéficier d'une maison de santé dans notre village. Nous pouvons **renforcer son offre médicale et paramédicale**, en lien avec les professionnels de santé et les partenaires institutionnels.

- Installation de **nouveaux praticiens** et maillage de nos experts paramédicaux.
- Création d'une **antenne pharmacie** permettant de maintenir un accès de proximité aux médicaments et aux services essentiels. Des discussions seront à engager avec l'équipe médicale.
- Travailler avec le **CCAS**<sup>1</sup> pour récupérer en pharmacie les médicaments des personnes dans l'incapacité de se déplacer.
- Mise en œuvre indispensable de solutions durables et efficaces pour le **confort des usagers et des professionnels**. Nous poursuivrons le travail entrepris avec une approche graduelle préconisée par le CAUE<sup>2</sup> (installation de végétaux en façade, pose de stores extérieurs à haut rendement thermique...) afin de limiter les dépenses. Toutefois, nous étudierons une solution plus poussée si ces aménagements ne suffisent pas (installation de splits).



## Associations et culture, piliers de la vie locale

La mairie a un rôle essentiel : soutenir les associations, encourager les bénévoles, faciliter l'accès aux équipements et favoriser les projets qui rassemblent.

- Animer la vie de village autour de **temps forts intergénérationnels conviviaux et fédérateurs** (journées citoyennes, sorties vélos, club théâtre seniors-juniors, animations inter-villages...) ;
- S'appuyer sur les compétences du tissu associatif et des institutions pour renforcer les **animations et la programmation culturelle** (pièces de théâtre, parcours Hélim, conférences...) ;
- Offrir des **événements thématiques au sein du foyer rural** (bingo, soirée dansante, lecture de contes, club ciné...) ;
- Créer un **espace partagé** à destination des différentes tranches d'âges (ludothèque participative, billards, ateliers créatifs...) ;
- Avoir un **élu référent aux associations** pour les accompagner (ex : communication, recherche de subventions, aide au recrutement de bénévoles...).

## Parc des sports : un lieu multifonctions

Un parc sportif tel que le nôtre doit être valorisé davantage, pour profiter au plus grand nombre.

- Engager une réflexion en partenariat avec les associations et les habitants pour faire évoluer le parc sportif vers un **lieu multifonctions**, capable d'accueillir différentes pratiques sportives, ludiques et culturelles, adaptées à tous les âges (ex : parcours de santé, terrain de beach volley, bloc d'escalade...) ;
- Pérenniser les installations existantes, tant intérieures qu'extérieures, pour **garantir un usage tout au long de l'année** (tennis, terrain de foot, boudrome) ;
- Utiliser le parc des sports pour organiser une grande fête des associations et du bénévolat et permettre aux Dampierrois de bénéficier d'un espace de démonstration.



L'objectif est d'en faire un espace vivant, fédérateur, favorisant le bien-être, les rencontres et le lien social.

<sup>1</sup> CCAS : Centre Communal d'Action Sociale (structure composée d'élus et de non-élus)

<sup>2</sup> CAUE : Conseil d'architecture, d'urbanisme et de l'environnement